

«ЛОГО-КУБЫ»

Цель:

- развитие фонематического восприятия и быстроты реакции;
- закрепление знания и произношения гласных звуков;
- выделение заданного гласного из ряда других;
- развитие длительного плавного выдоха.

Вариант 1. Взрослый предлагает ребёнку кинуть кубик и пропеть выпавший гласный звук. Ребенок делает вдох, пропевая гласный: А — А — А — А — А — А.

Вариант 2. Игру можно проводить сидя на полу — в кругу или парами. Дети по кругу передают друг другу кубик и произносят звук схема которого им выпала на кубике и показывают символ звука букву.



Игра «Спой гласный звук с выпавшей эмоцией»

Цель: тренировка четкого произношения гласных звуков с подключением различных эмоций.

Ход игры. Дети и педагог садятся в круг. Дети повторяют индивидуально и хором.

Выпавшие в центре кубика эмоции и звуки отрабатываются в изолированном произношении с постепенным увеличением числа повторений на один выдох,

Например: А АА ААА Э ЭЭ ЭЭЭ О ОО ООО У УУ УУУ.

Затем можно произносить различные сочетания звуков: ААЭ АЭО ААУ.



